Afegir noves sortides a la xarxa segons:

* moviment defensiu --> mirar el nombre de peces que ataca la peça que em mogut abans i despres de fer el moviment
* moviment ofensiu -->
* controla mes caselles --> comptar el nombre de caselles que veu la peça abans i despres de moures (chess .attacker() func)
* perd control de caselles--> com el de dalt

per les dos fer servir el attacker i en un mirar nomes el que retorna i en laltre mirar si hi ha peces a les caselles q retorna

* ~~és captura --> comptar el nombre de peces que hi ha abans i despres de fer el moviments~~
* ~~el moviment fet per defensar escac --> mirar si el rey està en escac abans de fer el moviment~~
* ~~s'apropa al centre del taulell --> mirar on esta la peça colocada despres de mourela~~
* ~~s'apropa al mig del taulell~~
* ~~s'apropa al exterior del taulell~~